N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N01 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N02 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N03 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N04 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N05 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N06 / 40

50 mm / 100%

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N07 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N08 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N09 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N10 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N11 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N12 / 40

SILENT FEAST v2.1 | 02/24 | FRONT

50 mm / 100%

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N13 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N14 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N15 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N16 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N17 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N18 / 40

50 mm / 100%

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N19 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N20 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N21 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N22 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N23 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N24 / 40

50 mm / 100%

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N25 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N26 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N27 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N28 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N29 / 40

N

NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N30 / 40

50 mm / 100%

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N31 / 40

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N32 / 40

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N33 / 40

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N34 / 40

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N35 / 40

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N36 / 40

50 mm / 100%

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N37 / 40

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N38 / 40

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N39 / 40

N NORMAL BLOOD

鲜血

不改变偏移

不改变 C − A。
不能抵消蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / N40 / 40

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G01 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G02 / 15

50 mm / 100%

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G03 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G04 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G05 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G06 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G07 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G08 / 15

50 mm / 100%

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G09 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G10 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G11 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G12 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G13 / 15

G GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G14 / 15

50 mm / 100%

G

GARLIC

蒜毒

立即判为毒血

有任意 G 就中毒。
解药不能抵消。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / G15 / 15

C

CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C01 / 40

C

CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C02 / 40

C

CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C03 / 40

C

CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C04 / 40

C

CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C05 / 40

50 mm / 100%

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C06 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C07 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C08 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C09 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C10 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C11 / 40

50 mm / 100%

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C12 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C13 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C14 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C15 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C16 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C17 / 40

50 mm / 100%

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C18 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C19 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C20 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C21 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C22 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C23 / 40

50 mm / 100%

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C24 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C25 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C26 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C27 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C28 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C29 / 40

50 mm / 100%

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C30 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C31 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C32 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C33 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C34 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积

v2.1 / C35 / 40

50 mm / 100%

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C36 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C37 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C38 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C39 / 40

C CONVERSION

转化

偏移 +1

无 G 且 C − A ≥ 2
即为转化毒血。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / C40 / 40

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A01 / 25

50 mm / 100%

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A02 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A03 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A04 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A05 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A06 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A07 / 25

50 mm / 100%

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A08 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A09 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A10 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A11 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A12 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A13 / 25

50 mm / 100%

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A14 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A15 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A16 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A17 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A18 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A19 / 25

50 mm / 100%

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A20 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A21 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A22 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A23 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A24 / 25

A ANTIDOTE

解药

偏移 −1

只抵消 C 转化。
不能抵消 G 蒜毒。

血源牌 · 抽出后公开累积
v2.1 / A25 / 25

50 mm / 100%

D DETOX

解毒剂

毒素 −3

自己的回合使用。
最低为 0；0 毒时禁用。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / D01 / 08

D DETOX

解毒剂

毒素 −3

自己的回合使用。
最低为 0；0 毒时禁用。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / D02 / 08

D DETOX

解毒剂

毒素 −3

自己的回合使用。
最低为 0；0 毒时禁用。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / D03 / 08

D DETOX

解毒剂

毒素 −3

自己的回合使用。
最低为 0；0 毒时禁用。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / D04 / 08

D DETOX

解毒剂

毒素 −3

自己的回合使用。
最低为 0；0 毒时禁用。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / D05 / 08

D DETOX

解毒剂

毒素 −3

自己的回合使用。
最低为 0；0 毒时禁用。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / D06 / 08

50 mm / 100%

D DETOX

解毒剂

毒素 −3

自己的回合使用。
最低为 0；0 毒时禁用。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / D07 / 08

D DETOX

解毒剂

毒素 −3

自己的回合使用。
最低为 0；0 毒时禁用。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / D08 / 08

S SPYGLASS

窥视镜

窥视顶 2 张

私看血源牌库顶 2 张。
原顺序放回，不改牌序。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / S01 / 08

S SPYGLASS

窥视镜

窥视顶 2 张

私看血源牌库顶 2 张。
原顺序放回，不改牌序。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / S02 / 08

S SPYGLASS

窥视镜

窥视顶 2 张

私看血源牌库顶 2 张。
原顺序放回，不改牌序。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / S03 / 08

S SPYGLASS

窥视镜

窥视顶 2 张

私看血源牌库顶 2 张。
原顺序放回，不改牌序。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / S04 / 08

50 mm / 100%

S SPYGLASS

窥视镜

窥视顶 2 张

私看血源牌库顶 2 张。
原顺序放回，不改牌序。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / S05 / 08

S SPYGLASS

窥视镜

窥视顶 2 张

私看血源牌库顶 2 张。
原顺序放回，不改牌序。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / S06 / 08

S SPYGLASS

窥视镜

窥视顶 2 张

私看血源牌库顶 2 张。
原顺序放回，不改牌序。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / S07 / 08

S SPYGLASS

窥视镜

窥视顶 2 张

私看血源牌库顶 2 张。
原顺序放回，不改牌序。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / S08 / 08

W SILVER WARD

银护符

下一口亲饮 −2 毒

下一口安全也消耗。
委托无效；回合末失效。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / W01 / 08

W SILVER WARD

银护符

下一口亲饮 −2 毒

下一口安全也消耗。
委托无效；回合末失效。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张
v2.1 / W02 / 08

50 mm / 100%

W SILVER WARD

银护符

下一口亲饮 −2 毒

下一口安全也消耗。
委托无效；回合末失效。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张

v2.1 / W03 / 08

W SILVER WARD

银护符

下一口亲饮 −2 毒

下一口安全也消耗。
委托无效；回合末失效。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张

v2.1 / W04 / 08

W SILVER WARD

银护符

下一口亲饮 −2 毒

下一口安全也消耗。
委托无效；回合末失效。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张

v2.1 / W05 / 08

W SILVER WARD

银护符

下一口亲饮 −2 毒

下一口安全也消耗。
委托无效；回合末失效。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张

v2.1 / W06 / 08

W SILVER WARD

银护符

下一口亲饮 −2 毒

下一口安全也消耗。
委托无效；回合末失效。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张

v2.1 / W07 / 08

W SILVER WARD

银护符

下一口亲饮 −2 毒

下一口安全也消耗。
委托无效；回合末失效。

道具牌 · 每个自己的回合最多 1 张

v2.1 / W08 / 08

50 mm / 100%